

1. Du kannst die `print()`-Funktion mit den Keyword-Argumenten `sep='string'` und `end='string'` interpretieren.
2. Du kannst mit `eingabe = input(text)` Benutzer mit dem String `text` zu einer Tastatureingabe auffordern und diese Eingabe, wie hier, unter `eingabe` speichern.
3. Du kannst Zeichenketten, die Zahlen darstellen, mit `int()` bzw. `float()` in eine ganze Zahl bzw. Fließkommazahl umwandeln und so zum Beispiel eine mit `input(...)` gewonnene Benutzereingabe (siehe oben) in den gewünschten Zahlentyp umwandeln.
4. Du kannst Dateien mit
`dd = open(filename, mode='r')` zum Lesen
oder mit
`dd = open(filename, mode='w')` zum Schreiben
öffnen und weißt, dass der Dateideskriptor – hier `dd` genannt – danach zum Lesen, Schreiben und zum Schließen der Datei benötigt wird.
5. Du kannst mit der Methode `dd.write(string)`, die Zeichenkette `string` in die zum Schreiben geöffnete Datei mit dem Dateideskriptor `dd` schreiben.
6. Du kannst mit der Methode `dd.read()`, den gesamten Inhalt einer zum Lesen geöffneten Datei mit dem Dateideskriptor `dd` auslesen und z. B. einer Variablen zuweisen.
7. Du kannst den Inhalt der Datei mit dem Dateideskriptor `dd` zeilenweise mit folgendem `for`-Konstrukt auslesen:

```
for zeile in dd:  
    Verarbeitung von zeile
```
8. Du kannst einfache Programme zum Schreiben und Lesen von Dateien schreiben.