

1. Du kannst die folgenden Begriffe erklären:

- Klasse
- Instanz (Objekt)
- Instanzvariable, Klassenvariable
- Instanzmethode, Klassenmethode
- Konstruktor
- Vererbung
- Kapselung
- Überschreiben von Methoden

2. Du kannst einfache OOP-Programme in der Programmiersprache Python interpretieren. Um dies zu tun, kennst die Bedeutung der folgenden Schlüsselwörter:

- `class <Name>`
- `class <Name>(<Elternklasse>)`
- `__init__(...)`
- `super()`

Die Namen der Spezialmethoden wie `__str__()` oder `__add__()` werden, falls nötig, zur Verfügung gestellt.

3. Du weißt, dass bei der Definition von Instanzmethoden als erstes Argument jeweils ein formaler Objektname (üblich ist `self`) angegeben werden muss.
4. Du kannst eine einfache Klasse aufgrund einer vorgegebenen API (Programmierschnittstelle) implementieren.
5. Du weißt wie Variablennamen innerhalb der Vererbungshierarchie aufgelöst werden.
6. Du weißt, dass jede Kindklasse automatisch die Variablen und Methoden ihrer Elternklasse erbt und dass diese Variablen und Methoden auch überschrieben oder durch neue Variablen und Methoden ergänzt werden können.
7. Du kannst die wesentlichen (im Unterricht behandelten) Vorzüge von OOP aufzählen.