Flussdiagramme und Programmabläufe **Prüfungsstoff**

1. Du kannst einfache Flussdiagramme lesen und nachvollziehen, in welcher Reihenfolge die einzelnen Anweisungen ausgeführt werden.

2. Du kannst die Werte von Variablen während eines Programmablaufs schrittweise bestimmen und in einer Tabelle festhalten. Dabei berücksichtigst du insbesondere Zuweisungen und Veränderungen bereits gespeicherter Werte.

3. Du kannst Bedingungen in Flussdiagrammen auswerten und bestimmen, welcher Programmzweig ausgeführt wird. Dazu gehören auch Vergleiche wie `x < 3`, `x > 6`, `x == 0`, `x <= 7` oder `x != 5`.

4. Du kannst nachvollziehen, wie Schleifen in Flussdiagrammen funktionieren, und bestimmen, welche Anweisungen wie oft ausgeführt werden und welche Werte die Variablen am Ende eines Programmablaufs haben.

5. Du kannst die Ausgaben eines Programms anhand eines Flussdiagramms bestimmen, auch wenn mehrere Ausgaben erfolgen.

6. Du kannst untersuchen, ob ein Programm endet oder in einer Endlosschleife gerät. Du kannst begründen, weshalb eine Endlosschleife entsteht, und angeben, welche Anweisungen während des Programmablaufs ausgeführt werden.