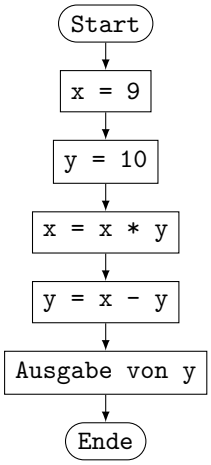
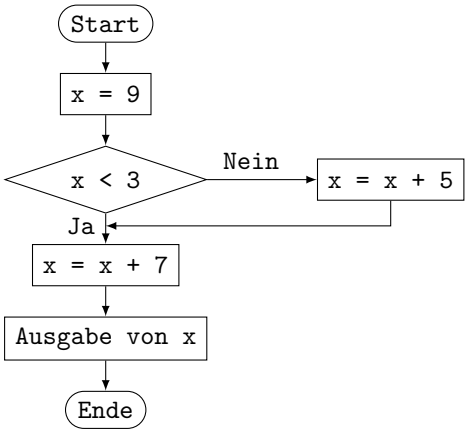
Beispiel 1



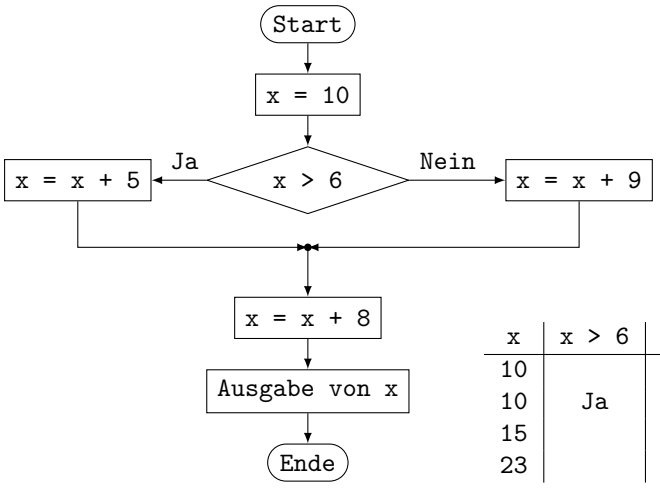
x	y	Ausgabe
9	?	
9	10	
90	10	
90	80	80

Beispiel 2



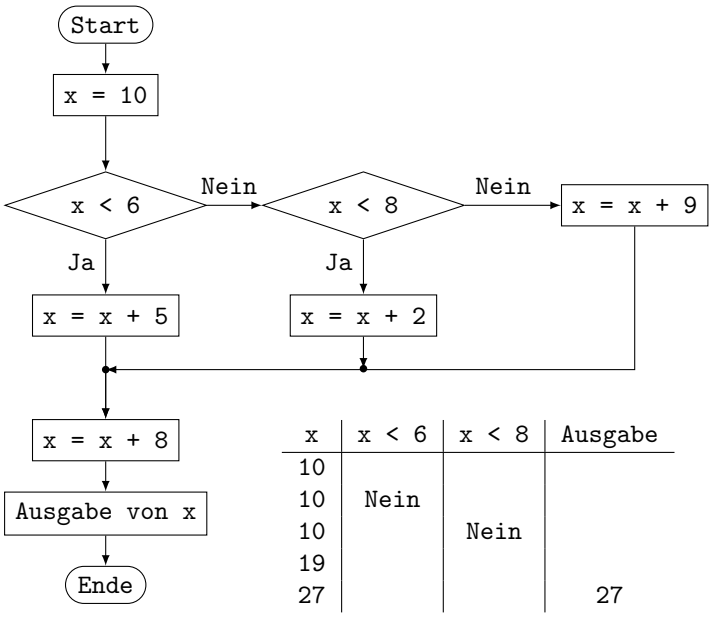
x	x < 3	Ausgabe
9		
9	Nein	
14		
21		21

Beispiel 3



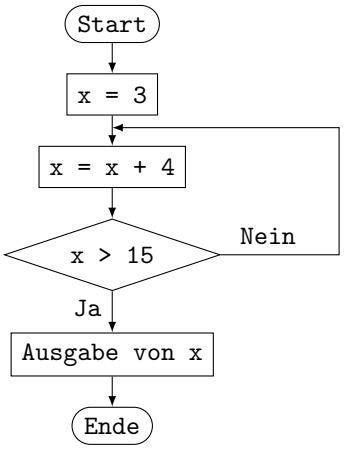
x	x > 6	Ausgabe
10		
10	Ja	
15		
23		23

Beispiel 4



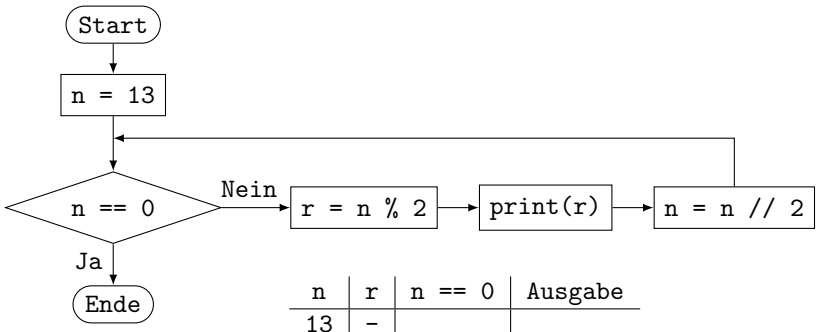
x	x < 6	x < 8	Ausgabe
10			
10	Nein		
10		Nein	
19			
27			27

Beispiel 5



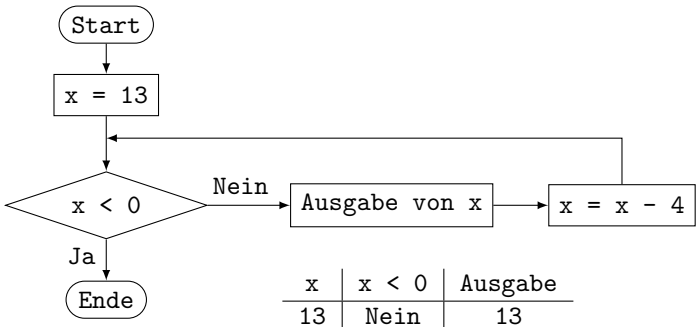
x	x > 15	Ausgabe
3		
7	Nein	
11	Nein	
15	Nein	
19	Ja	
19		19

Beispiel 6



n	r	n == 0	Ausgabe
13	-		
13	-	Nein	
13	1		1
6	1		
6	1	Nein	
6	0		0
3	0		
3	0	Nein	
3	1		1
1	1		
1	1	Nein	
1	1		1
0	1		
0	0	Ja	

Beispiel 7



x	x < 0	Ausgabe
13	Nein	13
9	Nein	9
5	Nein	5
1	Nein	1
-3	Ja	

Beispiel 8

a	b	c	
5	-2	-10	
4	-2	-10	
3	-2	-6	
2	-2	-4	
1	-2	-2	
0	-2	0	$c \geq 0? \rightarrow$ j
0	-1	0	
0	0	0	
0	1	0	$b > 0? \rightarrow$ j
0	1	1	
0	2	2	
0	3	3	
0	4	4	
...	...	...	

Es werden zwar alle Anweisungen mindestens einmal ausgeführt, aber das Programm gerät in eine Endlosschleife.