

1. Du kannst erklären, wie das Spiel „Türme von Hanoi“ aufgebaut ist und wie die beiden Regeln dafür lauten.
2. Du kannst die minimal Anzahl der Züge durch die Rekursion
$$T_n = T_{n-1} + 1 + T_{n-1} = 2T_{n-1} + 1$$
ausdrücken.
3. Du kannst die explizite Formel für die minimale Anzahl der Züge T_n angeben.
4. Du kannst eine rekursive Funktion `move(n, 1, 2, 3)` schreiben oder vervollständigen, welche einem Spieler verrät, welchen Zug er als nächstes tun muss, um den Scheibenstapel von Position 1 (via Position 2) zur Position 3 zu transportieren.
5. Du kannst, ausgehend von einer gültigen Anordnung der Scheiben, mit dem iterativen Algorithmus 4 bis 6 weitere Züge angeben, mit der man der Lösung näher kommt.
6. Du kannst eine Informatik-Anwendung nennen, bei der Die Lösung des Spiels „der Türme von Hanoi“ verwendet wird.