

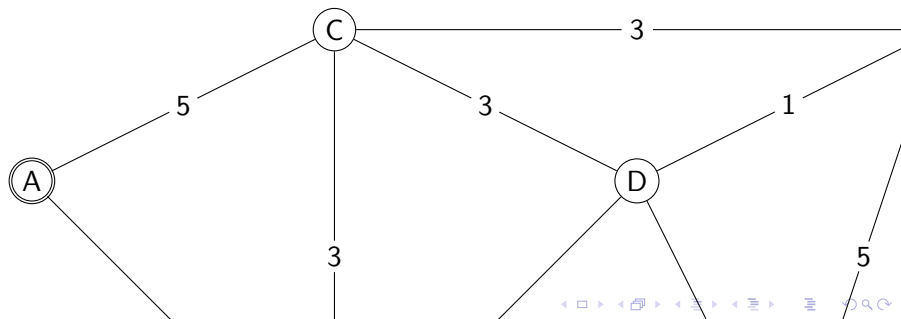
# Der Algorithmus von Dijkstra

## Prüfungsvorbereitung

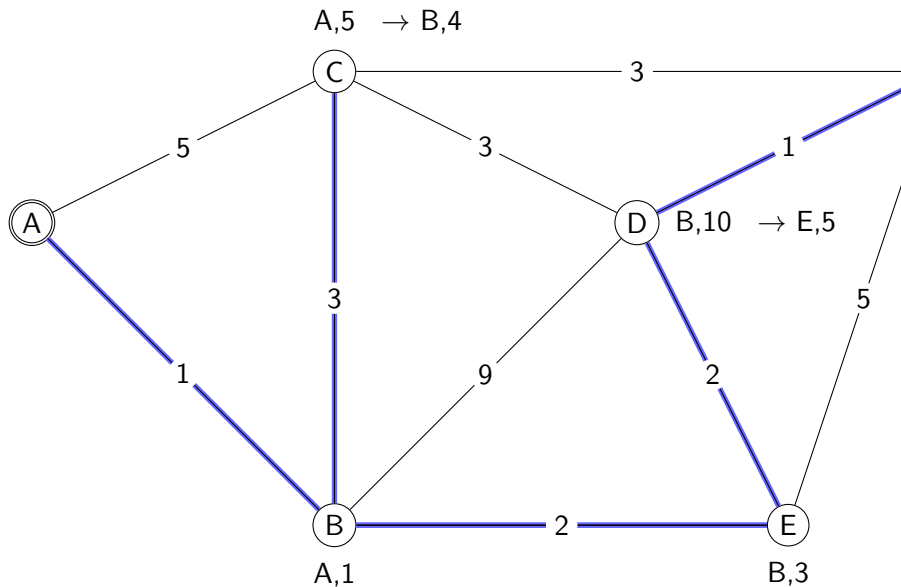
## Aufgabe 1

Bestimme, ausgehend vom Knoten A, die kürzesten Wege zu den übrigen Knoten mit dem Algorithmus von Dijkstra und kennzeichne danach den den Spannbaum.

*Wichtig:* Für einen nachvollziehbaren Lösungsweg müssen auch die gestrichenen (relaxierten) Zwischenresultate sichtbar sein. Falls bei einem Schritt mehrere Knoten als Arbeitsknoten in Frage kommen, kann ein beliebiger ausgewählt werden.



# Aufgabe 1



## Aufgabe 2

Nenne zwei Anwendungen für den Algorithmus von Dijkstra

## Aufgabe 2

- ▶ in Routenplanern
- ▶ im Internet für das Routing der Datenpakete. Mit *Routing* wird hier das Festlegen von Wegen für Datenströme in Computernetzwerken bezeichnet.