

Aufgabe 3.1

```
a = 4
a = a + 6
a = a * 2
a = a - 9
print(a)
```

11

Aufgabe 3.2

```
a = 3
b = a + 9
a = b + a - 8
print(a)
```

7

Aufgabe 3.3

```
a, b, c = 9, 2, 8
b, c, a = a, b, c
print(c)
```

2

Aufgabe 3.4

```
b = 5
b += 4
b *= -1
print(b)
```

-9

Aufgabe 3.5

```
x = input('Eingabe: ')
y = 5*int(x)
print(y)
```

Die Ziffer 2 wird als Zeichenkette ('2') in der Variablen mit dem Namen `x` gespeichert. Vor der Multiplikation mit der ganzen Zahl 5 wird die Zeichenkette '2' in die entsprechende Zahl 2 umgewandelt. Somit hat das Produkt den Wert 10, der in der Variablen mit dem Namen `y` gespeichert wird. Dieser Wert 10 wird in Zeile 3 auf der Shell ausgegeben.

Aufgabe 3.6

- (a) `anzahl_personen` ja
- (b) `4you` nein (Ziffer an erster Stelle verboten)
- (c) `_1234` ja
- (d) `lieferung-mai-2022` nein (enthält Sonderzeichen -)
- (e) `else` nein (Python-Schlüsselwort)
- (f) `Or` ja (`Or` \neq `or`)