

1. Du kannst mindestens drei Anwendungen von String Matching Algorithmen aufzählen.
2. Naives String Matching
 - (a) Du kannst das naive Verfahren für das String-Matching-Problem beschreiben und anhand einfacher Beispieldaten tabellarisch dessen Ablauf zeigen sowie die Anzahl der für die einzelnen Schritte benötigten Vergleiche ermitteln.
 - (b) Du kannst die Worst Case-Laufzeit des naiven Verfahrens angeben sowie ein Beispiel, in dem diese auftritt.
3. Boyer-Moore-Horspool (BMH)
 - (a) Du kannst für eine Textmuster p die Bad-Character-Tabelle bestimmen und die Laufzeitkomplexität dafür angeben.
 - (b) Du kannst mit Hilfe der Bad-Character-Tabelle den Ablauf des BMH-Algorithmus auf einfachen Beispieldaten zeigen.
 - (c) Du kannst die Average- und Worst Case-Laufzeit von BMH angeben.
4. String-Matching mit DFAs
 - (a) Du kannst aus dem Suchmuster einen deterministischen endlichen Automaten (DFA) konstruieren.
 - (b) Du kannst die Suche nach einem Musters p in einem Text t mit Hilfe eines DFAs schriftlich nachvollziehen.