Aufgabe 1

Bestimme die Anzahl der Vergleiche, die der „naive“ Algorithmus für das String-Matching zum Auffinden des Musters `GGCA` im Textstring `GGGAAAGGCAT` benötigt.

Aufgabe 2

Erstelle die Boyer-Moore-Bad-Character-Tabelle für das Suchmuster `SALATTELLER` zuerst auf „intuitive“ Art und danach durch den im Python-Code implementierten Algorithmus. Zeichen des Alphabets, die nicht im Suchmuster vorkommen, sind mit einem Stern (`*`) zu berücksichtigen.

Aufgabe 3

Bestimme die Anzahl der Vergleiche, die der Boyer-Moore-Horspool-Algorithmus für das String-Matching zum Auffinden des Musters `GGCA` im Textstring `GGGAAAGGCAT` benötigt.

Aufgabe 4

Gib den determinstischen endlichen Automaten an (graphisch oder als Tabelle), mit dem in einem beliebigen Text nach dem Muster `ABAB` gesucht werden kann.