

1. Du kannst den Inhalt einer Fläche berechnen, die vom Graphen einer Funktion, der x -Achse und allfälligen Grenzen $x = a$ und $x = b$ oder „natürlichen“ Begrenzungen wie den Nullstellen oder der y -Achse eingeschlossen wird.
2. Du kannst Inhalte von Flächen berechnen, die von zwei oder mehr Graphen eingeschlossen werden.
3. Du kannst den Graphen von Funktionen mit Hilfe des Taschenrechners skizzieren. Dazu gehört auch das Anpassen des „interessanten“ Bereichs mit den Zoom-Funktionen ZStandard, ZDecimal oder direkt im WINDOW-Menü.
4. Wo dies möglich ist, kannst du Nullstellen und Schnittstellen von Funktionen algebraisch (d. h. durch Lösen einer Gleichung) bestimmen. Andernfalls mit Hilfe des Taschenrechners.
5. Du kannst die Gleichung einer Tangente oder einer Wendetangente bestimmen.
6. Integrationsaufgaben mit Parametern.
7. Du kannst ganzrationale Funktionen mit vorgegebenen Bedingungen (Punkten, Extrempunkten, Wendepunkten, . . .) bestimmen. Neu können jetzt auch Bedingungen in Form von Integralen auftreten.