

1. Begriffe:

- Operator, Operand
- Präfix-, Infix-, und Postfix-Darstellung
- implizite Multiplikation
- Matrizen, reduzierte Zeilenstufenform
- Polynomgleichung
- imaginäre Einheit

2. Moduseinstellungen nach Vorgabe anpassen (Classic, Float, Normal, Degree)

3. Editierfunktionen

- Letzte Eingabe(n) zurückholen
- Letztes Resultat (ANS) verwenden
- Zeichen löschen und einfügen

4. Speicherfunktion

- Den Wert eines Ausdrucks speichern und wiederverwenden

5. Mathematische Operationen

- Grundrechenarten (Vorzeichen- und Subtraktions-Minus)
- Potenzen, (höhere) Wurzeln, Kehrwert
- Eingabe und Interpretation von Zahlen in der Exponentialdarstellung
- mathematische Konstanten (vorläufig nur π)
- Brüche kürzen; Dezimalzahlen als Brüche darstellen
- ggT und kgV
- Kombinatorische Grundaufgaben: Fakultät, Kombinationen, Permutationen

6. Grafikfunktionen

- Funktionseditor $\boxed{Y=}$
- $\boxed{\text{window}}$ -Einstellungen
- $\boxed{\text{zoom}}$ -Einstellungen (ZStandard, ZDecimal)
- Funktionswerte berechnen
- Nullstellen bestimmen
- Schnittpunkte von Graphen bestimmen

7. Gleichungssysteme

- Eingabe von Matrizen
- Anwendung des $\text{rref}()$ -Operators
- formale Darstellung der Lösungsmenge

8. Polynomgleichungen

- Lösen von Polynomgleichungen mit `PlySmlt2`
- Rundungsfehler und komplexe Scheinlösungen korrigieren

9. Listen

- Listen eingeben und speichern (Listenvariable)
- Einzelne Listenelemente ausgeben
- Rechnen mit Listen
- Listen auf- und absteigend sortieren
- Listen mit der `seq`-Funktion erzeugen
- Summen von Listen

10. EVA-Programme

- Interpretation einfacher Programme (ohne Verzweigungen, Schleifen oder Unterprogramme)

11. Anwendungen für das SPF Physik und Anwendungen der Mathematik

Anwendungsaufgaben, die mit Hilfe linearer Gleichungssysteme gelöst werden können.
(Mathematik, Physik, Chemie)