
Ähnlichkeit
Theorie (L)

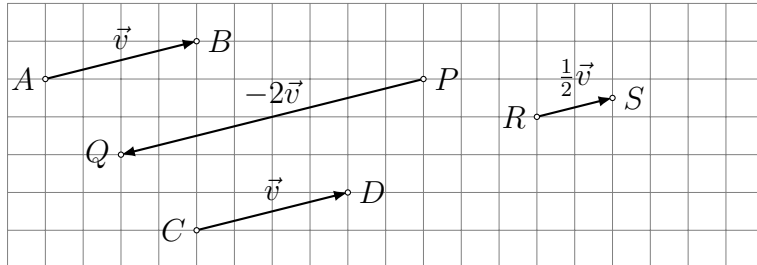
Inhaltsverzeichnis

1	Die zentrische Streckung	3
2	Strahlensätze	7
2.1	Der erste Strahlensatz	7
2.2	Der zweite Strahlensatz	8
2.3	Der dritte Strahlensatz	9
2.4	Verallgemeinerungen der Strahlensätze	10
2.5	Die Umkehrung der Strahlensätze	11
3	Ähnlichkeit	12
3.1	Kongruenzabbildungen (Repetition)	12
3.2	Ähnlichkeitsabbildungen	16
3.3	Die Ähnlichkeitssätze für Dreiecke	17
3.4	Ähnlichkeitsbeziehungen am rechtwinkligen Dreieck	20
3.5	Anwendungen der Ähnlichkeit bei Konstruktionen	21
3.6	Ähnlichkeitsbeziehungen am Kreis	23
3.7	Der Goldene Schnitt	24

1 Die zentrische Streckung

Vektoren

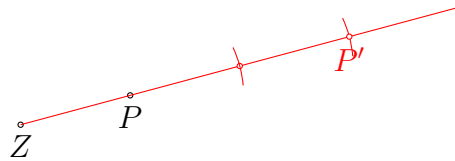
Ein *Vektor* \vec{v} ist die Menge aller Pfeile mit gleicher Länge und gleicher Richtung. Ein einzelner Pfeil (\overrightarrow{AB} , \overrightarrow{CD} , ...) ist ein *Repräsentant* von \vec{v} . Ein Vektor wird mit einer Zahl multipliziert, indem man Länge mit dieser Zahl multipliziert aber seine Richtung beibehält. Ist die Zahl negativ, wird der Vektor um 180° gedreht.



Beispiel 1.1

Gegeben: Punkte Z und P .

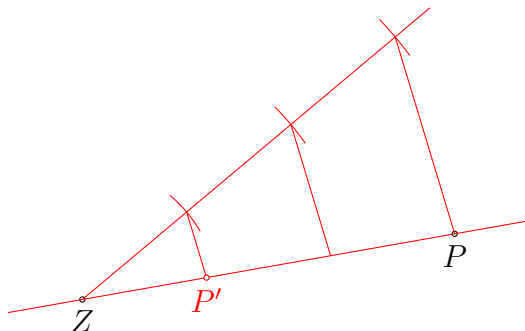
Gesucht: Punkt P' mit $\overrightarrow{ZP'} = 3 \cdot \overrightarrow{ZP}$



Beispiel 1.2

Gegeben: Punkte Z und P .

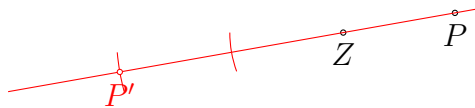
Gesucht: Punkt P' mit $\overrightarrow{ZP'} = \frac{1}{3} \cdot \overrightarrow{ZP}$



Beispiel 1.3

Gegeben: Punkte Z und P .

Gesucht: Punkt P' mit $\overrightarrow{ZP'} = -2 \cdot \overrightarrow{ZP} = 2 \cdot \overrightarrow{PZ}$



Definition

Gegeben ist ein Punkt Z in der Ebene (oder dem Raum) und $k \neq 0$ eine reelle Zahl.

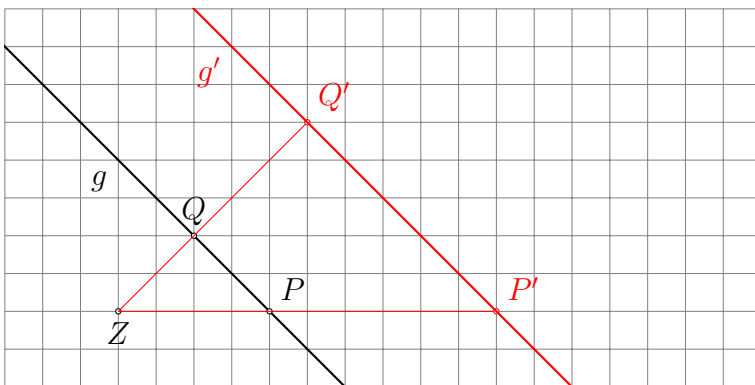
Eine *zentrische Streckung* mit dem Zentrum Z und dem Streckungsfaktor k ist eine Abbildung der Ebene (des Raumes) auf sich selbst, bei der jeder Punkt P auf den Bildpunkt P' abgebildet wird, so dass

$$\overrightarrow{ZP'} = k \cdot \overrightarrow{ZP}$$

gilt.

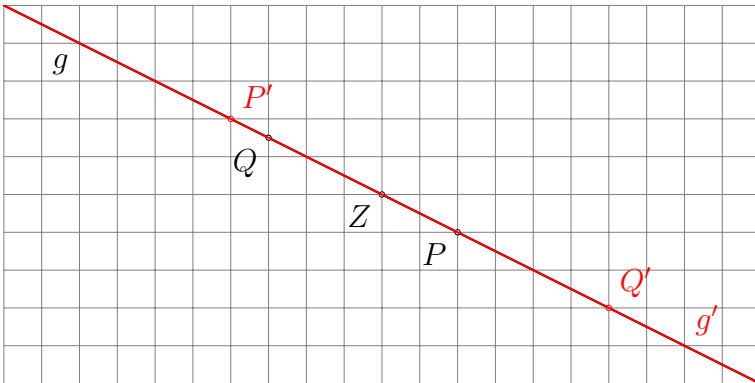
Beispiel 1.4

Bilde die Gerade $g = (PQ)$ durch eine zentrischen Streckung mit dem Zentrum Z und dem Streckungsfaktor $k = 2.5$ auf die Gerade $g' = (P'Q')$ ab.



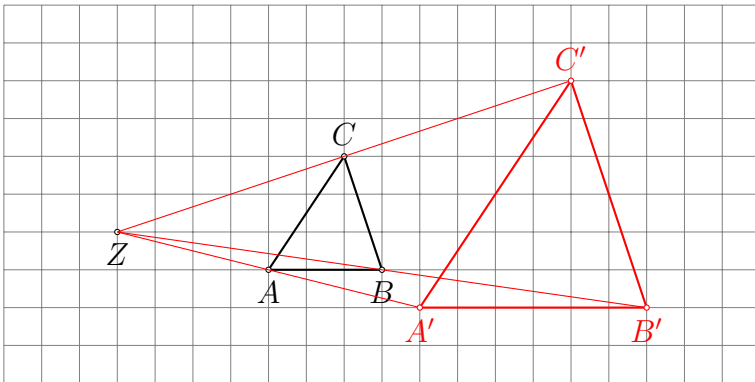
Beispiel 1.5

Bilde die Gerade $g = (PQ)$ durch eine zentrischen Streckung mit dem Zentrum Z und dem Streckungsfaktor $k = -2$ auf die Gerade $g' = (P'Q')$ ab.



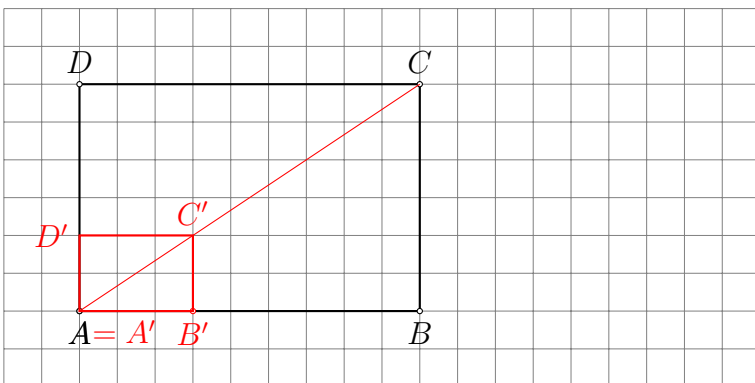
Beispiel 1.6

Bilde das Dreieck ABC durch eine zentrischen Streckung mit dem Zentrum Z und dem Streckungsfaktor $k = 2$ auf das Dreieck $A'B'C'$ ab.



Beispiel 1.7

Bilde das Rechteck $ABCD$ durch eine zentrischen Streckung mit dem Zentrum $Z = A$ und dem Streckungsfaktor $k = \frac{1}{3}$ auf das Rechteck $A'B'C'D'$ ab.



Eigenschaften der zentrischen Streckung

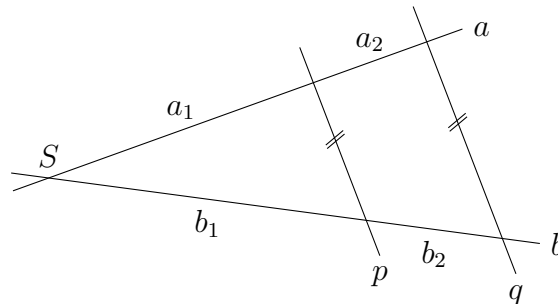
- Das Streckungszentrum ist der einzige Fixpunkt.
- Jede Gerade g mit $Z \in g$ wird auf sich selbst abgebildet (*Fixgerade*).
- Jede Gerade g mit $Z \notin g$ wird auf $g' \parallel g$ abgebildet.
- Bild- und Urbildfigur haben den gleichen Umlaufssinn.
- Entsprechende Winkel in Bild- und Urbildfigur sind gleich.
- Die Länge einer Bildstrecke verhält sich zur Länge der Urbildstrecke wie $|k| : 1$.
- Der Inhalt einer Bildfigur verhält sich zum Inhalt der Urbildfigur wie $k^2 : 1$.

$1 < k < \infty$	Vergrößerung
$k = 1$	identische Abbildung
$0 < k < 1$	Verkleinerung
$-1 < k < 0$	Verkleinerung und Spiegelung an Z
$k = -1$	Spiegelung an Z
$-\infty < k < -1$	Vergrößerung und Spiegelung an Z

2 Strahlensätze

2.1 Der erste Strahlensatz

Zwei sich im Punkt S schneidende Geraden a und b werden von den Parallelen p und q geschnitten.



Weil p und q parallel sind, muss es eine zentrische Streckung mit Zentrum S und Faktor k geben, die p auf q abbildet. Also:

$$\frac{a_1 + a_2}{a_1} = k \quad \text{und} \quad \frac{b_1 + b_2}{b_1} = k$$

Daraus folgt:

$$\frac{a_1 + a_2}{a_1} = \frac{b_1 + b_2}{b_1}$$

$$\frac{a_1}{a_1} + \frac{a_2}{a_1} = \frac{b_1}{b_1} + \frac{b_2}{b_1}$$

$$1 + \frac{a_2}{a_1} = 1 + \frac{b_2}{b_1}$$

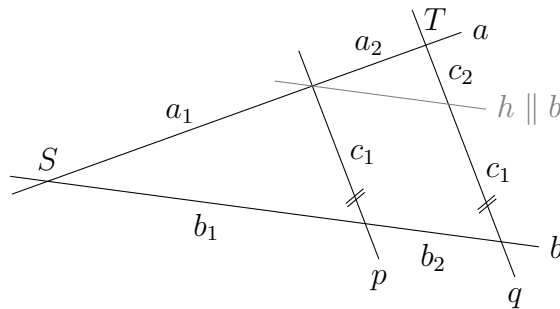
$$\frac{a_2}{a_1} = \frac{b_2}{b_1} \quad \Leftrightarrow \quad \frac{a_1}{a_2} = \frac{b_1}{b_2}$$

Der erste Strahlensatz

Werden zwei sich schneidende Geraden von zwei Parallelen geschnitten, so verhalten sich die Abschnitte auf der einen Geraden wie die entsprechenden Abschnitte auf der anderen Geraden.

2.2 Der zweite Strahlensatz

Wir ergänzen die obige Figur um die Gerade $h \parallel b$ durch $p \cap a$.



Den zweiten Strahlensatz gewinnt man durch Anwendung des ersten Strahlensatzes auf die sich im Punkt T schneidenden Geraden a und q und die Parallelen h und b .

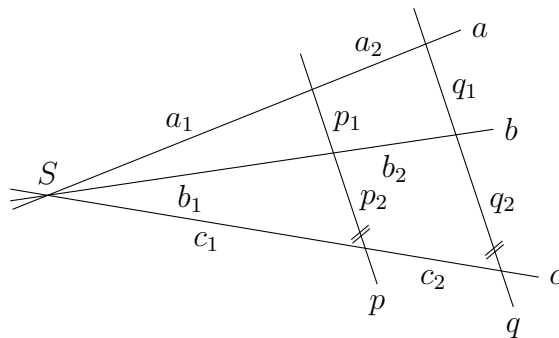
$$\frac{a_1}{a_1 + a_2} = \frac{c_1}{c_1 + c_2}$$

Der zweite Strahlensatz

Werden zwei sich schneidende Geraden von zwei Parallelen geschnitten, so verhalten sich die *vom Schnittpunkt aus gemessenen* Abschnitte auf einer der Geraden wie die entsprechenden Abschnitte auf den Parallelen.

2.3 Der dritte Strahlensatz

Der dritte Strahlensatz kann aus dem ersten und dem zweiten Strahlensatz hergeleitet werden.



Wegen des ersten Strahlensatzes gilt.

$$\frac{a_1}{a_1 + a_2} = \frac{b_1}{b_1 + b_2}$$

Wegen des zweiten Strahlensatzes gelten:

$$\frac{a_1}{a_1 + a_2} = \frac{p_1}{q_1} \quad \text{und} \quad \frac{b_1}{b_1 + b_2} = \frac{p_2}{q_2}$$

Da aber die linken Seiten der beiden letzten Gleichung wegen des ersten Strahlensatzes gleich sind, müssen auch die rechten Seiten dieser Gleichungen übereinstimmen. Somit:

$$\frac{p_1}{q_1} = \frac{p_2}{q_2} \quad \Leftrightarrow \quad \frac{p_1}{p_2} = \frac{q_1}{q_2}$$

Der dritte Strahlensatz

Werden drei sich schneidende Geraden von zwei Parallelen geschnitten, so verhalten sich die Abschnitte auf der ersten Parallelen wie die entsprechenden Abschnitte auf der zweiten Parallelen.

2.5 Die Umkehrung der Strahlensätze

Mathematische Aussagen haben oft die folgende Form: *Wenn A, dann B.*

- (a) *Wenn* zwei ganze Zahlen gerade sind, *dann* ist ihre Summe gerade.
- (b) *Wenn* eine ganze Zahl ungerade ist, *dann* ist auch ihr Quadrat ungerade.
- (c) *Wenn* eine Figur ein Quadrat ist, *dann* hat die Figur vier rechte Innenwinkel.

Man erhält die Umkehrungen dieser Aussagen, indem man den Text hinter dem *wenn*-Teil und dem *dann*-Teil vertauscht.

Achtung: Auch wenn die ursprüngliche Aussage wahr ist, muss dies nicht für ihre Umkehrung gelten.

- (a) *Wenn* die Summe zweier ganzer Zahlen gerade ist, *dann* sind beide Zahlen gerade.

Falsch, denn beide Zahlen könnten auch ungerade sein.

- (b) *Wenn* das Quadrat einer ganzen Zahl ungerade ist, *dann* ist auch die Zahl selbst ungerade.

Wahr, denn wäre die Zahl gerade ($2n$), so wäre auch ihr Quadrat ($4n^2$) gerade.

- (c) *Wenn* eine Figur vier rechte Innenwinkel hat, *dann* ist es ein Quadrat.

Falsch, es könnte auch ein Rechteck sein.

Die Umkehrung des ersten Strahlensatzes

Wenn zwei sich schneidende Geraden a und b von zwei Geraden p und q geschnitten werden und sich die Abschnitte auf der Geraden a wie die entsprechenden Abschnitte auf der Geraden b verhalten, *dann* sind p und q parallel.

Die Umkehrung des ersten Strahlensatzes ist gültig.

Die Umkehrung des zweiten Strahlensatzes

Wenn zwei sich schneidende Geraden a und b von zwei Geraden p und q geschnitten werden und sich die vom Schnittpunkt aus gemessenen Abschnitte auf einer der Geraden wie die entsprechenden Abschnitte auf den Parallelen verhalten, *dann* sind p und q parallel.

Die Umkehrung des zweiten Strahlensatzes ist nicht gültig.

Die Umkehrung des dritten Strahlensatzes

Wenn drei sich schneidende Geraden a , b und c von zwei Geraden p und q geschnitten werden und sich die Abschnitte auf der Geraden p wie die entsprechenden Abschnitte auf der Geraden q verhalten, *dann* sind p und q parallel.

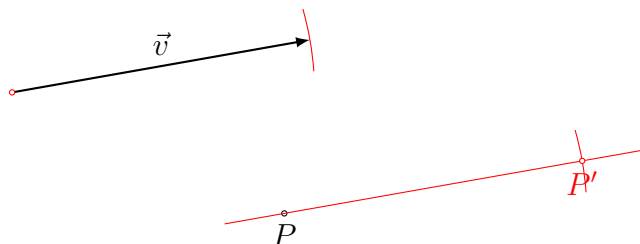
Die Umkehrung des dritten Strahlensatzes ist gültig.

3 Ähnlichkeit

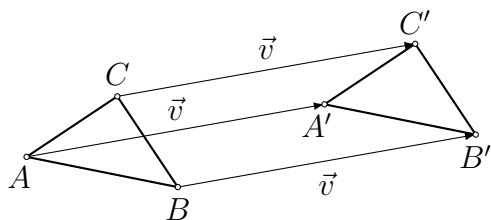
3.1 Kongruenzabbildungen (Repetition)

Die Translation

Eine Translation $T_{\vec{v}}$ mit dem Vektor \vec{v} ist eine Abbildung der Ebene (des Raumes) auf sich selbst, die jedem Punkt P einen Punkt P' zuordnet, so dass $\overrightarrow{PP'} = \vec{v}$.



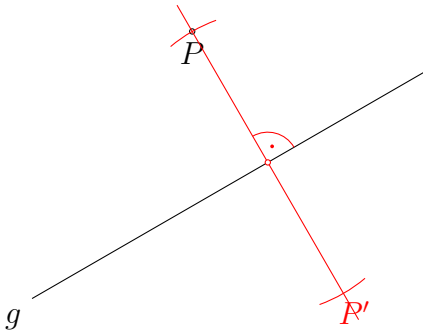
Eigenschaften der Translation $T_{\vec{v}}$



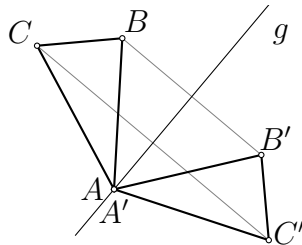
- geradentreu
- längentreu
- winkeltreu
- orientierungstreu
- kein Fixpunkt, wenn $\vec{v} \neq \vec{0}$
- Umkehrabbildung: $T_{-\vec{v}}$

Die Achsenspiegelung

Eine Achsenspiegelung A_g an der Achse g ist eine Abbildung der Ebene (des Raumes) auf sich selbst, die jedem Punkt P einen Punkt P' zuordnet, so dass $|Pg| = |P'g|$ und $PP' \perp g$.



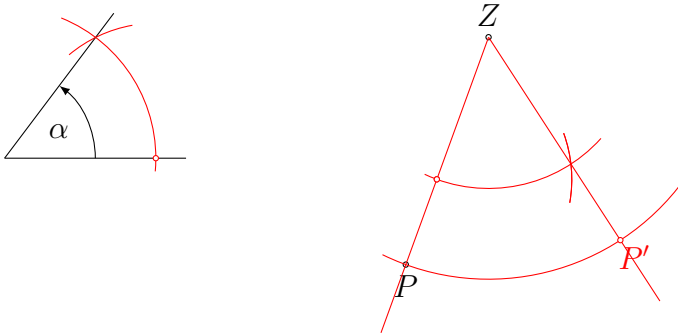
Eigenschaften der Achsenspiegelung A_g



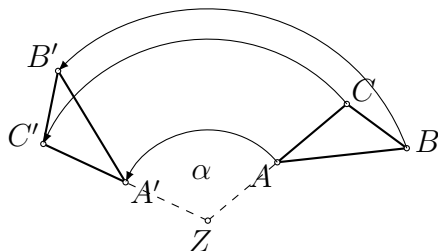
- geradentreu
- längentreu
- winkeltreu
- g ist Fixpunktgerade
- Jede Gerade $h \perp g$ ist Fixgerade.
- Umkehrabbildung: A_g (Involution)

Die Rotation

Ein Rotation $R_{Z,\alpha}$ mit Zentrum Z und Winkel α ist eine Abbildung der Ebene (des Raumes) auf sich selbst, die jedem Punkt P einen Punkt P' zuordnet, so dass $|ZP| = |ZP'|$ und $\sphericalangle(ZP, ZP') = \alpha$.



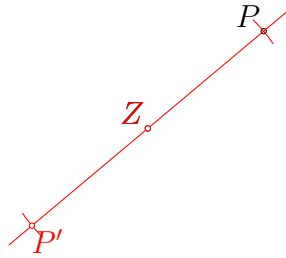
Eigenschaften der Rotation $R_{Z,\alpha}$



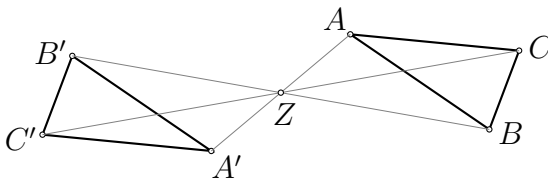
- geradentreu
- längentreu
- winkeltreu
- orientierungstreu
- Z ist einziger Fixpunkt, wenn $\alpha \neq 0^\circ$.
- Umkehrabbildung: $R_{Z,-\alpha}$

Die Punktspiegelung (Spezialfall der Rotation)

Eine Punktspiegelung P_Z am Zentrum Z ist die Rotation $R_{Z,180^\circ}$ mit dem Zentrum Z und dem Winkel 180° .



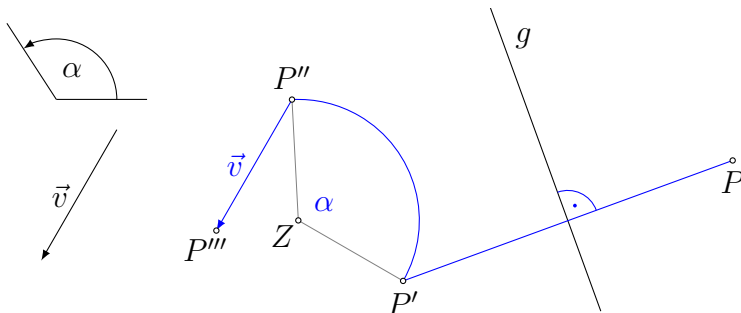
Eigenschaften der Punktspiegelung P_Z



- geradentreu
- längentreu
- winkeltreu
- orientierungstreu
- Z ist einziger Fixpunkt.
- Jede Gerade g mit $Z \in g$ ist Fixgerade.
- Umkehrabbildung: P_Z (Involution)

Kongruenzabbildungen

Eine Kongruenzabbildung besteht aus einer oder einer Verkettung mehrerer der oben genannten Abbildungen. Z. B.: $T_{\vec{v}} \circ R_{Z,\alpha} \circ A_g$



Beachte: Verkettungen von Abbildungen werden von rechts nach links interpretiert.

Bemerkung

Wenn eine Figur F durch eine oder mehrere Kongruenzabbildungen auf eine Figur F' abgebildet wird, so heissen F und F' *kongruent* (deckungsgleich).

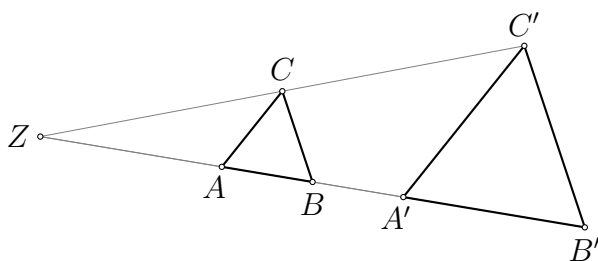
Kurzschreibweise: $F \cong F'$

3.2 Ähnlichkeitsabbildungen

Zentrische Streckungen (Repetition)

Eine zentrische Streckung $Z_{Z,k}$ mit Zentrum Z und Streckungsfaktor $k \neq 0$ ist eine Abbildung der Ebene (des Raumes) auf sich selbst, die jedem Punkt P einen Punkt P' zuordnet, so dass $\overrightarrow{ZP'} = k \cdot \overrightarrow{ZP}$ gilt.

Eigenschaften der zentrischen Streckung $Z_{Z,k}$



- geradentreu
- längenverhältnistreu
- winkeltreu
- orientierungstreu
- Z ist einziger Fixpunkt.
- Jede Gerade g mit $Z \in g$ ist Fixgerade.
- Umkehrabbildung: $Z_{Z, \frac{1}{k}}$

Ähnlichkeitsabbildungen

Eine *Ähnlichkeitsabbildung* ist eine Abbildung, die sich aus einer oder mehreren Kongruenzabbildungen und zentrischen Streckungen zusammensetzt.

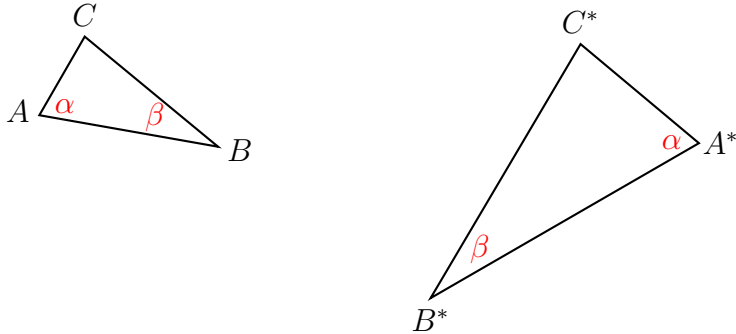
Wenn eine Figur F durch eine Ähnlichkeitsabbildung auf eine Figur F' abgebildet wird, so heissen F und F' *ähnlich*.

Kurzschreibweise: $F \sim F'$

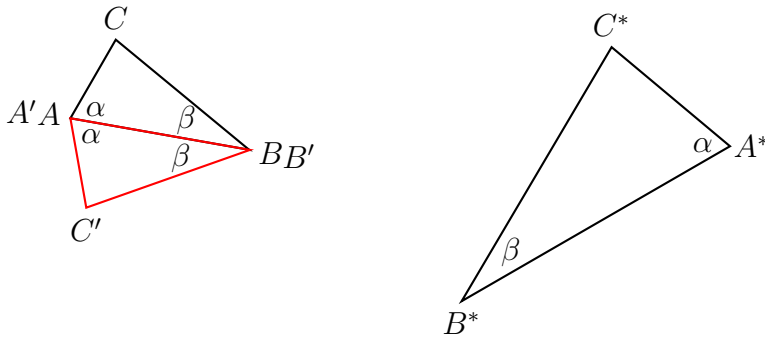
3.3 Die Ähnlichkeitssätze für Dreiecke

Der erste Ähnlichkeitssatz für Dreiecke

Wenn zwei Dreiecke ABC und $A^*B^*C^*$ in zwei Winkeln (z. B. α und β) übereinstimmen, dann sind sie ähnlich.

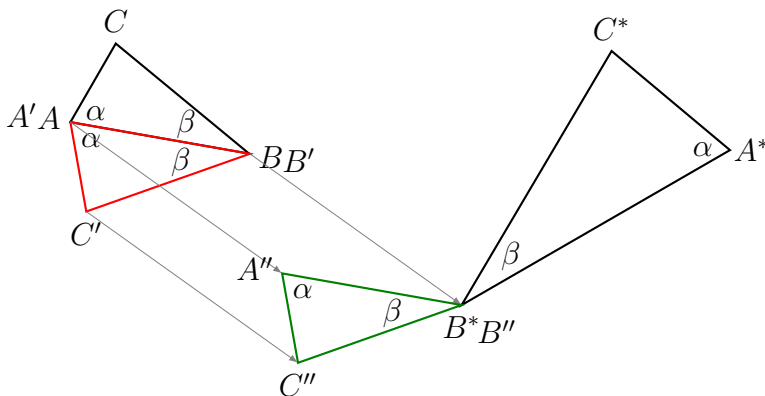


Beweis (Schritt 1)



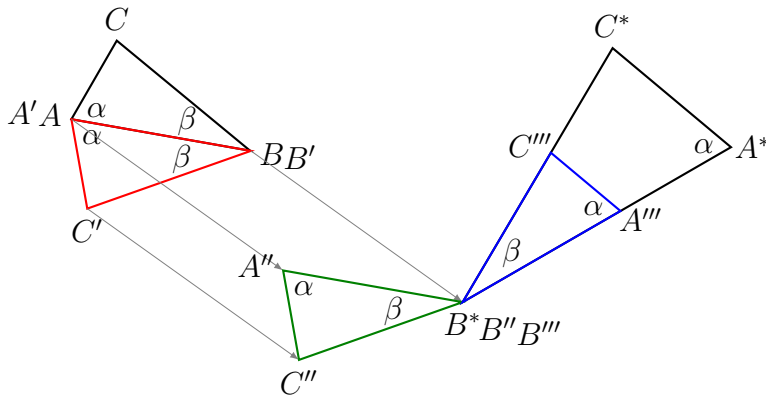
Da die Dreiecke verschieden orientiert sind, spiegeln wir das Dreieck ABC z. B. an der Seite $AB \rightarrow A'B'C'$

Beweis (Schritt 2)



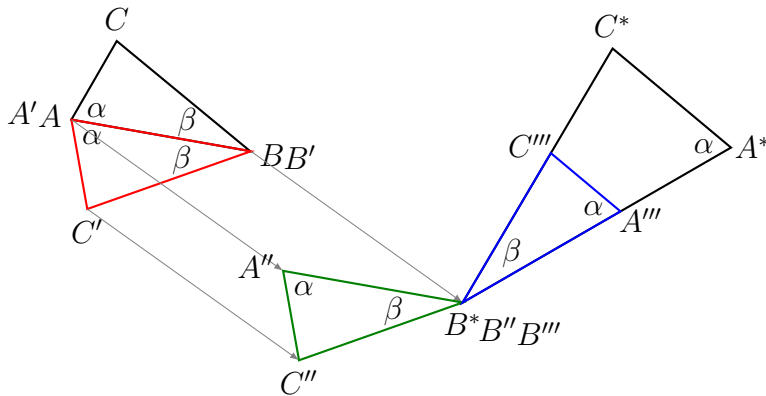
Dann führen wir mit $A'B'C'$ eine Translation z. B. um den Vektor $\overrightarrow{B'B^*}$ durch $\rightarrow A''B''C''$

Beweis (Schritt 3)



Da B auf B^* abgebildet wurde und die Winkel in B und B^* übereinstimmen, gibt es eine Drehung um B'' und dem Winkel φ , welche die Winkel zur Deckung bringt. $\rightarrow A'''B'''C'''$

Beweis (Schritt 4)



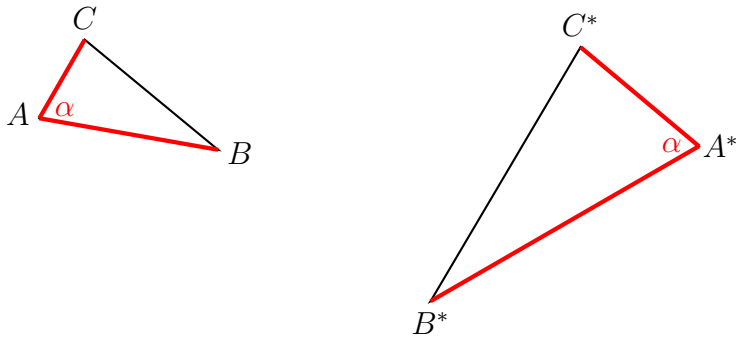
Da die Winkel in A''' und A^* übereinstimmen, gilt $A'''C''' \parallel A^*C^*$. Also gibt es eine zentrische Streckung mit Zentrum B''' und Faktor $k = \frac{|A^*C^*|}{|A'''C'''|}$, die A''' auf A^* und C''' auf C^* abbildet. $\rightarrow A^*B^*C^*$

Da diese Überlegungen unabhängig von der speziellen Lage der Dreiecke sind, haben wir eine Ähnlichkeitsabbildung gefunden, die ABC auf $A^*B^*C^*$ abbildet.

Also sind die Dreiecke ähnlich. □

Der zweite Ähnlichkeitssatz für Dreiecke

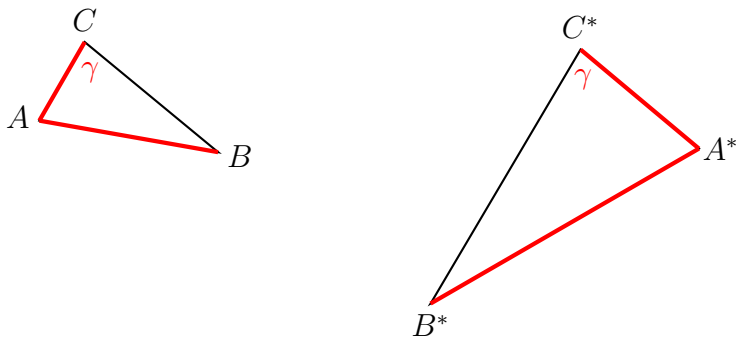
Wenn zwei Dreiecke in einem Winkel und im Verhältnis der beiden anliegenden Seiten übereinstimmen, dann sind sie ähnlich.



Der Beweis verläuft ähnlich wie beim ersten Ähnlichkeitssatz.

Der dritte Ähnlichkeitssatz für Dreiecke

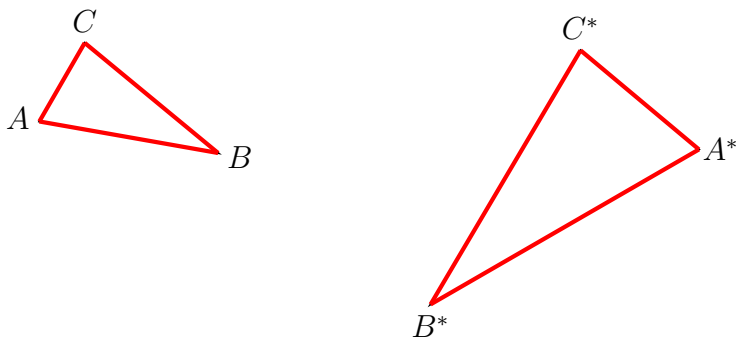
Wenn zwei Dreiecke im Verhältnis zweier Seiten und im Winkel, welcher *der längeren der beiden Seiten* gegenüberliegt, übereinstimmen, dann sind sie ähnlich.



Der Beweis verläuft ähnlich wie beim ersten Ähnlichkeitssatz.

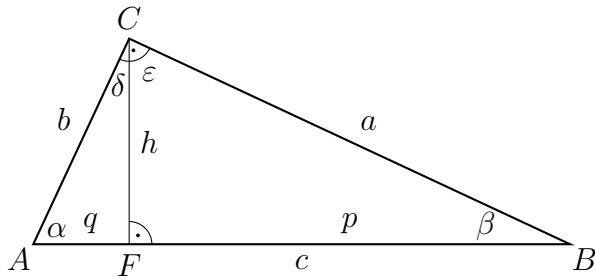
Der vierte Ähnlichkeitssatz für Dreiecke

Wenn zwei Dreiecke im Verhältnis der drei Seiten übereinstimmen, dann sind sie ähnlich.



Der Beweis verläuft ähnlich wie beim ersten Ähnlichkeitssatz.

3.4 Ähnlichkeitsbeziehungen am rechtwinkligen Dreieck

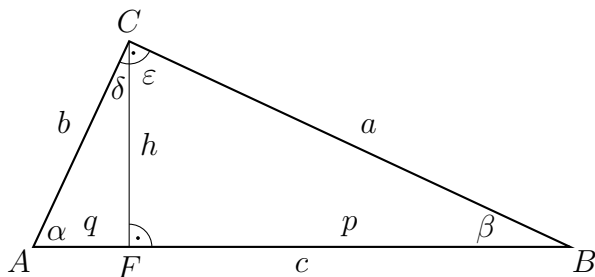


Behauptung: Die Dreiecke ABC , BCF und CAF sind ähnlich.

Beweis: $\alpha + \beta = 90^\circ$ $\alpha + \beta = 90^\circ$
 $\alpha + \delta = 90^\circ$ $\varepsilon + \beta = 90^\circ$
 $\beta = \delta$ $\alpha = \varepsilon$

ABC , BCF und CAF stimmen jeweils in zwei Winkeln überein und sind daher ähnlich.

Der Höhensatz

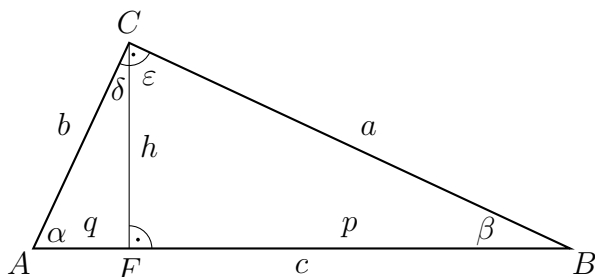


Aus $CAF \sim BCF$ folgt: $h : q = p : h$

$$h^2 = p \cdot q \quad \text{Höhensatz}$$

Im rechtwinkligen Dreieck ist das Quadrat über der Höhe flächengleich dem Rechteck aus den beiden Hypotenusenabschnitten.

Der Satz des Euklid (Kathetensätze)



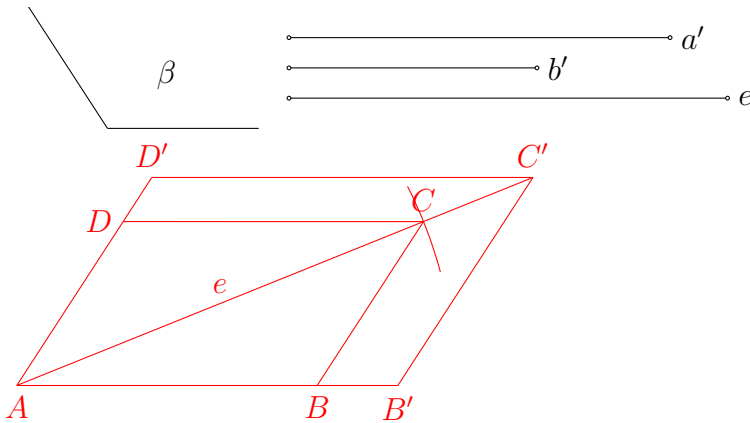
Aus $CAF \sim ABC$ folgt: $b : q = c : b \Rightarrow b^2 = q \cdot c$

Aus $BCF \sim ABC$ folgt: $a : p = c : a \Rightarrow a^2 = p \cdot c$

Im rechtwinkligen Dreieck hat das Quadrat über einer Kathete den gleichen Flächeninhalt wie das Rechteck aus der Hypotenuse und dem anliegenden Kathetenabschnitt.

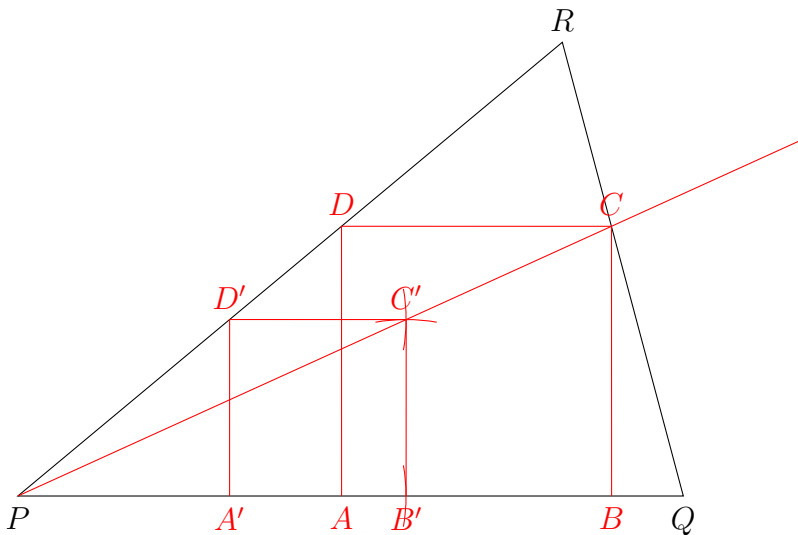
Beispiel 3.5.3

Konstruiere ein Rhomboid mit dem Seitenverhältnis $a : b = a' : b'$ dem Winkel β und der Diagonalen $e = AC$.



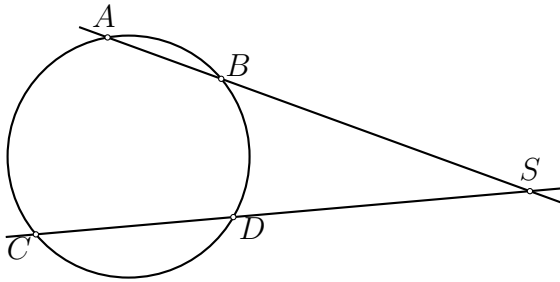
Beispiel 3.5.4

Dem Dreieck PQR ist ein Quadrat $ABCD$ so einzuschreiben, dass zwei Ecken des Quadrates auf der Seite PQ und die anderen auf den Seiten PR und QR liegen.



3.6 Ähnlichkeitsbeziehungen am Kreis

Der Sekantensatz



Schneiden sich zwei Sekanten ausserhalb des Kreises, so ist das Produkt aus den vom Schnittpunkt aus gemessenen Abschnitten der einen Sekante gleich dem Produkt der vom Schnittpunkt aus gemessenen Abschnitte der anderen Sekante.

Beweis

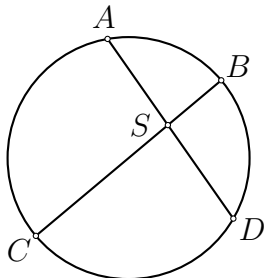
$$\sphericalangle BAD = \sphericalangle DCB \text{ (Fasskreisbogen über } \widehat{BD})$$

$$\triangle SAD \sim \triangle SBC \text{ (zwei gleiche Winkel)}$$

$$|SA| : |SD| = |SC| : |SB|$$

$$|SA| \cdot |SB| = |SC| \cdot |SD|$$

Der Sehnensatz



Schneiden sich zwei Sehnen, so ist das Produkt aus den Abschnitten der einen Sehne gleich dem Produkt aus den Abschnitten der anderen Sehne.

Beweis

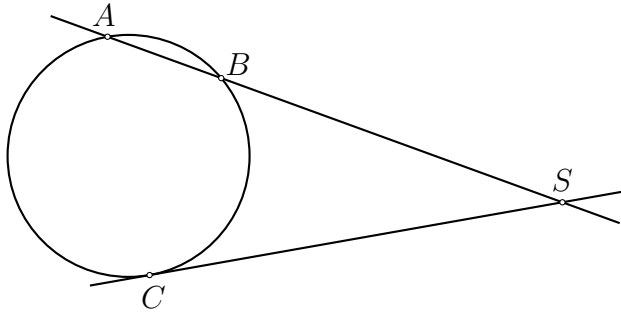
$$\sphericalangle BAD = \sphericalangle DCB \text{ (Fasskreisbogen über } \widehat{BD})$$

$$\triangle ABS \sim \triangle CDS \text{ (zwei gleiche Winkel)}$$

$$|SA| : |SB| = |SC| : |SD|$$

$$|SA| \cdot |SD| = |SB| \cdot |SC|$$

Der Sekanten-Tangenten-Satz



Schneiden sich eine Sekante und eine Tangente, so ist das Produkt aus den vom Schnittpunkt aus gemessenen Abschnitten der Sekante gleich dem Quadrat über dem Tangentenabschnitt.

Beweis

$\sphericalangle SCB = \sphericalangle CAB$ (Sehnen-Tangenten-Winkel über BD)

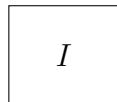
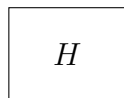
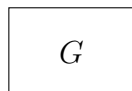
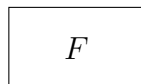
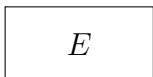
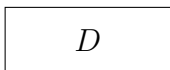
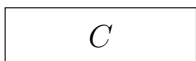
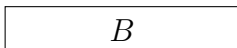
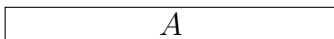
$\triangle SAC \sim \triangle SCB$ (zwei gleiche Winkel)

$$|SA| : |SC| = |SC| : |SB|$$

$$|SA| \cdot |SB| = |SC|^2$$

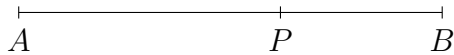
3.7 Der Goldene Schnitt

Welches Rechteck ist am „schönsten“?



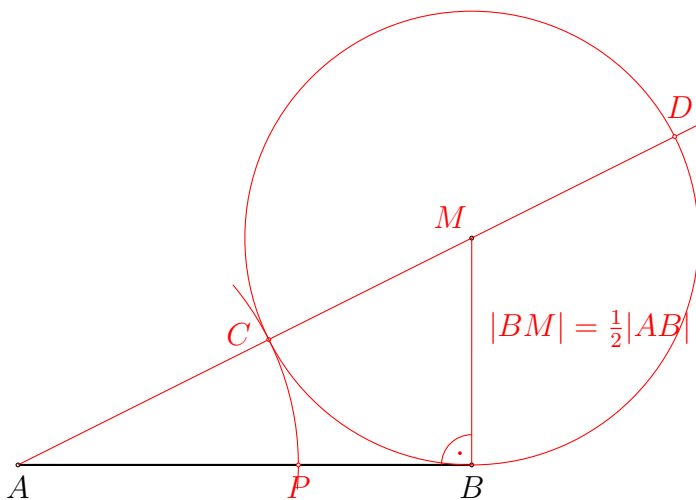
Definition

Teilt man eine Strecke AB durch einen Punkt $P \in AB$, so dass sich die gesamte Strecklänge $|AB|$ zum längeren Abschnitt verhält, wie dieser zum kürzeren, so spricht man von einer *stetigen Teilung* oder von einer Teilung im *Goldenen Schnitt*.



Formal: $|AB| : |AP| = |AP| : |PB|$

Konstruktion des Teilungspunkts P



Ist die Konstruktion korrekt?

Behauptung: $|AB| : |AP| = |AP| : |PB|$

Beweis:

$$|AB|^2 = |AC| \cdot |AD| \quad (\text{Sehnen-Tangentensatz})$$

$$|AB|^2 = |AC| \cdot (|AC| + |CD|)$$

$$|AB|^2 = |AP| \cdot (|AP| + |AB|) \quad (\text{nach Konstruktion})$$

$$|AB|^2 = |AP|^2 + |AP| \cdot |AB|$$

$$|AB|^2 - |AP| \cdot |AB| = |AP|^2$$

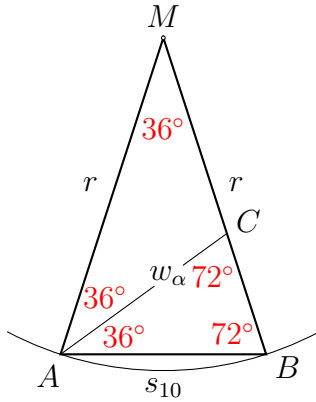
$$|AB| \cdot (|AB| - |AP|) = |AP|^2$$

$$|AB| \cdot |PB| = |AP|^2 \quad || : |AP| \quad : |PB|$$

$$|AB| : |AP| = |AP| : |PB|$$

□

Das Goldene Dreieck



$$|AB| = |AC| = |MC|$$

$MAB \sim ABC$ (zwei gleiche Wink

$$|MA| : |AB| = |AB| : |BC|$$

$$r : s_{10} = s_{10} : (r - s_{10})$$

Die Seite des regelmässigen Zehnecks ist so lang wie der grössere Abschnitt des stetig geteilten Umkreisradius.

Konstruktion des regulären 10- und 5-Ecks

Gegeben: Strecke MA

Gesucht: reguläres 10- und 5-Eck mit Umkreismittelpunkt M und Eckpunkt A .

