

1. Du kannst die folgenden Kongruenzabbildungen der Ebene (für Punkte und einfache Figuren) konstruktiv ausführen:
 - Translation ($T_{\vec{v}}$)
 - Achsenspiegelung (A_g)
 - Rotation ($R_{M,\varphi}$)
 - Punktspiegelung (Z_M)

Dazu gehört auch, dass du die Kurzschreibweise (in Klammern) verstehst, dass du weisst, was ein *Vektor* ist und wie man die abgebildeten Objekte richtig beschriftet.

2. Du kannst Punkte anhand der Koordinaten in einem Koordinatensystem darstellen und kannst umgekehrt die Koordinaten von Punkten im Koordinatensystem ablesen.
3. Du kannst kongruente Figuren erkennen und ihre Kongruenz mit Hilfe des Symbols \cong ausdrücken.
4. Du kannst die Fixpunkte, Fixgeraden und die Umkehrabbildung aller vier Kongruenzabbildungen beschreiben.
5. Du kannst aufzählen, welche der Kongruenzabbildungen die Orientierung einer Figur ändern und welche nicht.
6. Du kannst drei Eigenschaften von Figuren aufzählen, die bei *allen* Kongruenzabbildungen erhalten bleiben.