

1. Du kannst geometrische Konstruktionen (siehe unten) genau und sauber ausführen.
2. Du kannst die Pfeil-Schreibweise ( $\rightarrow$ ) verstehen und anwenden, um dem „Resultat“ einer Konstruktion einen neuen Namen zu geben.
3. Du kannst mit dem Lineal Strecken, Geraden, Strahlen und Polygonzüge konstruieren. Symbole:  $AB$ ,  $(AB)$ ,  $\overrightarrow{AB}$ ,  $ABC \dots$
4. Du kannst mit dem Zirkel einen Kreis aus Mittelpunkt und Kreisradius oder aus Mittelpunkt und Radius konstruieren. Symbol:  $\text{kreis}(M, r) \rightarrow k$
5. Du kannst mit Lineal und Geodreieck eine Gerade parallel durch einen Punkt verschieben. Symbol:  $g \parallel P \rightarrow h$
6. Du kannst den Umfang und den Flächeninhalt von Quadraten und Rechtecken bestimmen und kannst Längen- und Flächeneinheiten richtig umwandeln.
7. Du kannst Punkte, Strecken, Streckenzüge, Geraden, Strahlen und Kreislinien richtig anschreiben. Symbole:  $AB \rightarrow c$ ,  $(AB) \rightarrow g$ ,  $\overrightarrow{AB} \rightarrow s$ ,  $\dots$
8. Du kannst die Symbolschreibweise aus der Mengenlehre richtig auf die Geometrie übertragen. Symbole:  $P \in g$ ,  $Q \notin AB$ ,  $g \cap h \rightarrow \{S\}$ ,  $\dots$
9. Du kennst den Unterschied zwischen einer Strecke  $AB$  und ihrer Länge  $|AB|$ .
10. Du kannst Streckenlängen mit dem Zirkel übertragen und kannst so Streckenlängen addieren oder subtrahieren.
11. Du kannst erkennen bzw. prüfen, ob drei oder mehr Punkte in allgemeiner Lage sind und weisst, wie man die Anzahl der Geraden durch eine vorgegebene Anzahl Punkte in allgemeiner Lage berechnet.
12. Du kannst angeben, welche gegenseitige Lage zwei Geraden (Strecken, Strahlen) haben (*parallel*, *schneidend*, und *senkrecht*). Symbole:  $g \parallel h$ ,  $g \cap h \rightarrow \{S\}$ ,  $g \perp h$
13. Du kannst mit dem Geodreieck oder mit Zirkel und Lineal die Senkrechte von einem Punkt auf eine Gerade (Strecke, Strahl) konstruieren. Dies gilt auch für den Spezialfall, wenn der gegebene Punkt auf der Geraden liegt. Symbol:  $g \perp P \rightarrow h$
14. Du kannst mit Zirkel und Lineal die Mittelsenkrechte einer Strecke konstruieren. Symbol:  $\text{misenk}(A, B)$
15. Du kannst nur mit Zirkel und Lineal eine Gerade parallel durch einen Punkt verschieben.
16. Du weisst, dass in der Geometrie das Wort *Abstand* immer die kürzeste Entfernung bedeutet und kannst Abstände durch Konstruktion bestimmen. Symbole:  $\text{dist}(P, Q)$ ,  $\text{dist}(P, g)$ ,  $\text{dist}(g, h)$
17. Du kannst Quadrate und Rechtecke aus vorgegebenen Strecken konstruieren und weisst, wie man diese Figuren richtig anschreibt.
18. Du kannst die folgenden Kreisteile erkennen und richtig benennen: Mittelpunkt, Radius, Durchmesser, Kreislinie, Sehne, Sekante, Tangente und Passante.
19. Du kannst eine Tangente in einem Kreisbogen konstruieren.
20. Du kannst gleichseitige Dreiecke und regelmässige Sechsecke mit einer vorgegebenen Seitenlänge konstruieren.
21. Du kannst eine Konstruktion aufgrund eines Konstruktionsberichts durchführen.