

1. Du kannst die Teile eines Winkels (*Scheitelpunkt, Schenkel, Winkelfeld*) benennen.
2. Du kannst die griechischen Kleinbuchstaben schreiben und ihren Namen angeben. Das Schwergewicht liegt auf den Buchstaben α , β , γ , δ , ε , μ , ρ , φ und ω .
3. Du kannst zu jeder Winkelgrösse die richtige Winkelart angeben: *leerer Winkel, spitzer Winkel, rechter Winkel, stumpfer Winkel, gestreckter Winkel, überstumpfer Winkel* und *voller Winkel*.
4. Du kannst Winkel mit dem Geodreieck messen.
5. Du kannst durch Konstruktion aus einer Steigung in Grad die Steigung in Prozenten näherungsweise bestimmen. (Genauigkeit: $\pm 1\%$)
6. Du kannst durch Konstruktion aus einer Steigung in Prozenten die Steigung in Grad näherungsweise bestimmen. (Genauigkeit: $\pm 1^\circ$)
7. Du kannst einen Winkel mit Zirkel und Lineal im verlangten Drehsinn (*Gegenuhrzeigersinn* oder *Uhrzeigersinn*) auf einen Strahl übertragen.
8. Du kannst einen Winkel mit Zirkel und Lineal vervielfachen.
9. Du kannst einen Winkel mit Zirkel und Lineal halbieren.
10. Du kannst durch fortgesetztes Halbieren eines gestreckten Winkels die Winkelgrössen 90° , 45° und 22.5° mit Zirkel und Lineal konstruieren.
11. Du weisst, wie man einen 60° -Winkel konstruiert und kannst daraus die Winkelgrössen 120° , 30° , und 15° mit Zirkel und Lineal konstruieren.
12. Du weisst wie man die Winkelpaare an Geradenkreuzungen benennt (*Scheitelwinkel, Nebenwinkel, Stufenwinkel, Wechsewinkel*) und welche Eigenschaften diese Winkelpaare haben. Darüber hinaus kannst du mit Hilfe diesen Eigenschaften Winkel in Figuren berechnen.
13. Du kannst die Art eines Dreiecks bestimmen: *spitzwinklig, rechtwinklig, stumpfwinklig, gleichschenkelig-spitzwinklig gleichschenkelig-rechtwinklig, gleichschenkelig-stumpfwinklig, gleichseitig*.
14. Du weisst, dass die Winkelsumme im Dreieck 180° beträgt und kannst mit Hilfe dieser Eigenschaft Winkel in Dreiecken und anderen Figuren berechnen.
15. Du kennst die Bezeichnungen für die verschiedenen Art von Vierecken (*Quadrat, Rechteck, Rhombus, Rhomboid, Trapez, gleichschenkliges Trapez, Deltoid, Trapezoid*) und kennst ihre Eigenschaften.
16. Du weisst, dass die Winkelsumme im Viereck 360° beträgt und kannst mit Hilfe dieser Eigenschaft Winkel in Vierecken berechnen.