

1. *Voraussetzung:* Wahrheitswerte
2. Syntax und Semantik der bedingten Anweisung (`if`)
3. Syntax und Semantik einer einfachen Verzweigung (`if ... else`)
4. Syntax und Semantik einer mehrfachen Verzweigung (`if ... elif ... else`)
5. Du kannst mit den oben genannten Anweisungen Programme von angemessenem Schwierigkeitsgrad schreiben, in denen bedingte Anweisungen oder Verzweigungen realisiert werden müssen. Dazu gehört, dass du mit den Vergleichoperatoren und den logischen Operatoren umgehen kannst.