

1. Du kannst mindestens zwei Anwendungen von Bäumen aus dem (Informatik-)Alltag aufzählen.
2. Du kannst die Struktur von HTML-Dokumenten und algebraischen Termen durch Bäume darstellen.
3. Du kannst in konkreten Bäumen die folgenden Begriffe richtig interpretieren:
Knoten, Kante, Wurzel, Kind(knoten), Eltern(knoten), Geschwister(knoten), Pfad, Blatt, innere Knoten, Teilbaum eines Knotens, Tiefe eines Knotens, Höhe eines Knotens, Höhe eines Baums, Binärbaum, Wald
4. Du kannst die folgenden Typen von Bäumen erkennen.
 - Binärbaum
 - entarteter oder degenerierter Binärbaum
 - voller Binärbaum
 - balancierter Binärbaum
 - vollständiger Binärbaum
 - perfekter Binärbaum

Beachte, dass ein Beispielbaum auch mehrere Eigenschaften auf sich vereinen kann.
Beispiel: Ein perfekter Binärbaum ist voll, balanciert und auch vollständig.

5. Du kannst die Form eines Baums samt seinen Schlüsseln aus den Referenzen der Knoten im Speicherabbild ableiten. Die Datenstruktur der Knoten wird vorgegeben.
6. Du kannst die Verarbeitungsreihenfolge der Schlüssel bei den folgenden Traversierungsarten angeben:
 - Preorder
 - Inorder
 - Postorder