

Maxima Referenz

Erste Schritte

<code>;</code>	Befehlsende (mit Echo)
<code>\$</code>	Befehlsende (ohne Echo)
<code>%</code>	Platzhalter für das letztes Resultat
<code>%in</code>	Platzhalter für den Input mit der Nummer n
<code>%on</code>	Platzhalter für den Output mit der Nummer n
Help/Maxima Manual	Hilfefunktion (nur in xMaxima)
Edit/Save Console to File	xMaxima-Session speichern
Control-G	laufende Rechnung beenden
<code>load(Dateiname)</code>	Die Datei <i>Dateiname</i> laden
File/Restart	Maxima zurücksetzen

Arithmetik

<code>+</code>	Addition
<code>-</code>	Subtraktion
<code>*</code>	Multiplikation
<code>/</code>	Division
<code>^</code> oder <code>**</code>	Potenzieren
<code>sqrt(Radikand)</code>	Quadratwurzel

`abs(Ausdruck)`
 Absolutbetrag von *Ausdruck*

`float(Ausdruck)`
Ausdruck als Fließkommazahl darstellen

`fpprec : n`
 Floating point precision = *n* Stellen

`bfloat(Ausdruck)`
Ausdruck als Bigfloat-Zahl darstellen

`sin(x)`
 Sinus des Winkels *x* (im Bogenmass)

`cos(x)`
 Cosinus des Winkels *x* (im Bogenmass)

`tan(x)`
 Tangens des Winkels *x* (im Bogenmass)

`asin(x)`
 Arkussinus von *x* (Ergebnis im Bogenmass)

`acos(x)`
 Arkuscosinus von *x* (Ergebnis im Bogenmass)

`atan(x)`
 Arkustangens von *x* (Ergebnis im Bogenmass)

`log(x)`
 Natürlicher Logarithmus (Logarithmus zur Basis *e*)

Zahlentheorie

`n!`
 Fakultät von *n*

`binomial(n, k)`
 Binomialkoeffizient $\binom{n}{k}$

`factor(n)`
 Primfaktorzerlegung von *n*

`gcd(a, b)`
 Grösster gemeinsamer Teiler von *a* und *b*

`lcm(a, b)`
 Kleinstes gemeinsames Vielfaches von *a* und *b*.
Hinweis: lcm ist erst nach der Eingabe von `load(funcs)`; verfügbar.

`mod(Divisor, Dividend)`
 Divisionsrest

`primep(n)`
ist *n* eine Primzahl? (wahr/falsch)

`prev_prime(n)`
grösste Primzahl kleiner als *n*

`next_prime(n)`
kleinste Primzahl grösser als *n*

Algebra

`ratsimp(Ausdruck)`
versucht, den Quotienten *Ausdruck* zu vereinfachen

`factor(Ausdruck)`
versucht, *Ausdruck* in Faktoren zu zerlegen

`expand(Ausdruck)`
ausmultiplizieren der Summen in *Ausdruck*

Variablen und Konstanten

`Variable : Ausdruck`
Ordnet *Variable* den Wert von *Ausdruck* zu

`values`
Variable, die alle vom Benutzer aktuell definierten Variablen enthält.

`kill(Var1, Var2, ...)`
löscht die Bindungen der Variablen *Var1*, *Var2*, ...

`kill(all)`
löscht die Bindungen aller definierten Variablen

`%pi`
Symbol für die Kreiszahl π

`%e`
Symbol für die eulersche Zahl e

`%i`
Symbol für die imaginäre Einheit i

`%inf`
Symbol für ∞

`subst([Var1=Wert1, Var2=Wert2, ...], Ausdruck)`
Ersetzt die Variablen *Var1*, *Var2*, ... in *Ausdruck* *einmalig* durch die Werte *Wert1*, *Wert2*, ...

Gleichungen und Gleichungssysteme

Ausdruck1 = Ausdruck2
Gleichungsobjekt

solve(Gleichung, Variable)
löst die algebraische *Gleichung* nach *Variable* auf

allroots(Gleichung)
Näherungslösungen der algebraischen *Gleichung*

solve([Glg1, Glg2, ...], [Var1, Var2, ...])
löst das System aus *Glg1, Glg2, ...* nach *Var1, Var2, ...* auf

*%r*n**
Platzhalter für eine freie Variable bei der Lösung von Gleichungssystemen

Funktionen

Funktionsname(Var1, Var2, ...) := Ausdruck
Definiert die Funktion *Funktionsname* mit den formalen Parametern *Var1, Var2, ...*

Funktionsname(Arg1, Arg2, ...)
wertet die Funktion mit den aktuellen Parametern (Argumenten) *Arg1, Arg2, ...* aus

functions
Variable, die alle vom Benutzer aktuell definierten Funktionen enthält.

Graphen (2d)

plot2d(Ausdr, x_Bereich, ..., Optionen, ...)
plot2d([Ausdr1, Ausdr2, ...], ..., Optionen, ...)
plot2d([Ausdr1, Ausdr2, ...], x_Bereich, ..., Optionen, ...)
Zeichnet den Graphen von einem oder mehreren Ausdrücken als Funktion in einer Variablen. *Ausdr, Ausdr1, Ausdr2, ...* sind entweder Ausdrücke, Funktionen oder eine Liste der Form

- *[discrete, [x1, ..., xn], [y1, ..., yn]]*
- *[discrete, [[x1, y1], ..., [xn, yn]]]*
- *[parametric, x_Ausdr, y_Ausdr, t_Bereich]*

Graphik-Optionen

plot_options;
Zeigt die Graphik-Optionen in der Form *[Grafik-Option, Wert(e)]* an.

[y, ymin, ymax]

Skalierung der y -Achse

[*x*, *xmin*, *xmax*]

Skalierung der x -Achse (Pflichtparameter bei 2d-Plots, Option bei 3d-Plots)

[*nticks*, *n*]

Anzahl der Stützstellen zur Kurvenberechnung (Grundeinstellung ist 29)

[*xlabel*, "*text*"]

Beschriftung der x -Achse bei 2d-Plots

[*ylabel*, "*text*"]

Beschriftung der y -Achse bei 2d-Plots

[*legend*, "*text1*", "*text2*", ...]

Legenden für die einzelnen Kurven in einem 2d-Plot

[*style*, *stil1*, *stil2*, ...]

Plotstile für die einzelnen Plots in einem 2d-Plot in der Form, wobei jeder *stil* entweder aus dem Schlüsselwort **lines** (Voreinstellung) oder **points** besteht. *stil* kann aber auch eine Liste [*typ*, *w*, *c*], wobei *typ* wieder entweder für **lines** oder **points** steht, *w* die Breite der Line bzw. des Punktes in Pixeln und *c* eine Farbnummer ist. Wird die Farb-Nummer weggelassen, werden die Farben automatisch gewählt.

[*color*, *farbe1*, *farbe2*, ...]

Farben für die einzelnen Plots in einem 2d-Plot. Es stehen die Werte **blue**, **red**, **green**, **magenta**, **black**, und **cyan**, zur Auswahl.

[*gnuplot_term*, *terminal*]

Ausgabeformat Hier eine Auswahl: **png**, **jpg**, **gif**, ...

[*gnuplot_out_file*, "*Dateiname*"]

Ausgabeziel. Beispiel: "U:/Eigene Dateien/grafik1.png"

Verschiedenes

powerset(*M*)

Liefert alle Teilmengen der Menge *M*.

listify(*M*)

Wandelt die Menge *M* in eine Liste mit den entsprechenden Elementen um.

makelist(*Ausdruck*, *Var*, *Start*, *Ende*)

erzeugt eine Liste, wobei die Variable *Var* im *Ausdruck* in Einerschritten von *Start* bis *Ende* „läuft“

lreduce(*f*, *liste*)

Wendet die Funktion *f* (mit zwei Argumenten und einem Wert) sukzessive auf die Elemente der Liste *liste* an.

display2d

Variable zur Beeinflussung der Output-Darstellung

true: Ausgabe erfolgt mehrzeilig und zentriert (Voreinstellung)

false: einzeilige, linksbündige Ausgabe

`powerdisp`

Variable zur Beeinflussung der Darstellung von Polynomen

`true`: Summanden werden nach aufsteigenden Exponenten sortiert.

`false`: Summanden werden nach absteigenden Exponenten sortiert (Voreinstellung).

`lhs(gleichung)`

Liefert den Ausdruck links des Gleichheitszeichens zurück.

`rhs(gleichung)`

Liefert den Ausdruck rechts des Gleichheitszeichens zurück.

`liste[k]`

Liefert das k -te Element der Liste `liste` zurück.