

Abschnitt 1.1

- Du kannst das *Client-Server*-Modell beschreiben.

Abschnitt 1.2

- Du kannst das *Peer-To-Peer*-Modell beschreiben.

Abschnitt 1.3

- Du Netze nach ihrem Verbindungstyp (Unicast, Broadcast, Multicast) charakterisieren und diesen beschreiben.

Abschnitt 1.4

- Du kannst Rechnernetze anhand ihrer Ausdehnung klassifizieren, kennst ihre ungefähren Reichweiten sowie die entsprechenden Abkürzungen wie z. B. PAN (Personal Area Network).
- Du kannst beschreiben, woraus ein Verbindungsnetz (Subnetz) besteht.

Abschnitt 1.5

- Du kannst begründen, warum Schichtenmodelle für das Design von Netzwerken wichtig sind.
- Du kannst die Begriffe *Dienst*, *Protokoll* und *Schnittstelle* bei Rechnernetzen erklären.
- Du kannst die Funktionen der 5 Schichten des im Unterricht verwendeten „Hybrid-Modells“ (Anwendungsschicht, Transportschicht, Vermittlungsschicht, Sicherungsschicht, Bitübertragungsschicht) beschreiben.

Abschnitt 1.6

- Du kennst die üblichen Vorsätze und Abkürzungen für die in Netzwerken verwendeten Grössen.

Abschnitt 1.7 (Aufgaben)

- Du kannst einen Hauptgrund für die Entstehung des Internets nenne und die ursprüngliche Bezeichnung für das Internet wiedergeben; Aufgabe 1.1, Seiten 1–5 (bis und ohne NSFNET).