

**Aufgabe 6.1**

- (a) Elementarmatrix; das 2-fache der 3. Zeile wird zur 2. Zeile addiert.
- (b) keine Elementarmatrix; eine Elementarmatrix darf nur aus *einer* Zeilenvertauschung bestehen.
- (c) Elementarmatrix; die zweite Zeile mit 4 multiplizieren.

**Aufgabe 6.2**

$$\begin{array}{ccc|ccc} 1 & -1 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ -3 & 4 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ -2 & 3 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{array}$$

- Addiere das 3-fache der 1. Zeile zur 2. Zeile
- Addiere die 2-fache der 1. Zeile zur 3. Zeile

$$\begin{array}{ccc|ccc} 1 & -1 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -2 & 3 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 2 & 0 & 1 \end{array}$$

- Addiere das  $(-1)$ -fache der 2. Zeile zur 3. Zeile

$$\begin{array}{ccc|ccc} 1 & -1 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -2 & 3 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & -1 & 1 \end{array}$$

- Addiere das 2-fache der 3. Zeile zur 2. Zeile
- Addiere die 3. Zeile zur 1. Zeile

$$\begin{array}{ccc|ccc} 1 & -1 & 0 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & -1 & 1 \end{array}$$

- Addiere die 2. Zeile zur 1. Zeile.

$$\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 1 & -2 & 3 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & -1 & 1 \end{array}$$

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 3 \\ 1 & -1 & 2 \\ -1 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

### Aufgabe 6.3

$$\begin{array}{cccc|cccc} 1 & 1 & -1 & -3 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 1 & -3 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 4 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 2 & 2 & -1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array}$$

- Addiere die 1. Zeile zur 2. Zeile:
- Addiere das  $(-2)$ -fache der 1. Zeile zur 4. Zeile:

$$\begin{array}{cccc|cccc} 1 & 1 & -1 & -3 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -6 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 4 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 6 & -2 & 0 & 0 & 1 \end{array}$$

- Addiere das  $(-4)$ -fache der 2. Zeile zur 3. Zeile:

$$\begin{array}{cccc|cccc} 1 & 1 & -1 & -3 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -6 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 4 & 24 & -4 & -4 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 6 & -2 & 0 & 0 & 1 \end{array}$$

- Vertausche die 3. und 4. Zeile:

$$\begin{array}{cccc|cccc} 1 & 1 & -1 & -3 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -6 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 6 & -2 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 4 & 24 & -4 & -4 & 1 & 0 \end{array}$$

Addiere das  $(-4)$ -fache von Zeile 3 zur Zeile 4:

$$\begin{array}{cccc|cccc} 1 & 1 & -1 & -3 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -6 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 6 & -2 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 4 & -4 & 1 & -4 \end{array}$$

die 4. Zeile in der linken Matrix ist die Nullzeile. Also ist  $A$  nicht invertierbar.

### Aufgabe 7.1

(a)  $\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$

(b)  $\begin{pmatrix} \cos 90^\circ & -\sin 90^\circ \\ \sin 90^\circ & \cos 90^\circ \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$

(c)  $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$

(d)  $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

### Aufgabe 7.2

- Koordinatensystem verschieben: ( $y = 3 \rightarrow y = 0$ )

$$T = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -3 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

- Spiegelung an der  $x$ -Achse:

$$S = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

- Verschiebung des Koordinatensystems rückgängig machen.

$$T^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

- Insgesamt:  $T^{-1}ST = \dots = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 6 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$  (Reihenfolge!)

### Aufgabe 7.3

- Koordinatensystem verschieben, damit  $Z(-2, 5) \rightarrow O(0, 0)$ :

$$T = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & -5 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

- Streckung am Ursprung:

$$S = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

- Verschiebung des Koordinatensystems rückgängig machen.

$$T^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -2 \\ 0 & 1 & 5 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

- Insgesamt:  $T^{-1}ST = \dots = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 4 \\ 0 & 3 & -10 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$  (Reihenfolge!)

### Aufgabe 8.1

$$(a) \begin{vmatrix} 3 & 2 & 1 \\ 4 & 1 & 2 \\ 3 & 2 & 1 \end{vmatrix} = 0$$

Die erste und dritte Zeile sind identisch.

$$(b) \begin{vmatrix} 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \\ 3 & 0 & 0 \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \\ 0 & 2 & 0 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{vmatrix} = 3 \cdot 2 \cdot 4 = 24$$

Es sind zwei Zeilenvertauschungen nötig, um  $A$  auf Diagonalform (Dreiecksform) zu bringen.

$$(c) \begin{vmatrix} -1 & 3 & 2 \\ 4 & 1 & -2 \\ 2 & -6 & -4 \end{vmatrix} = 0$$

Die erste und dritte Zeile sind linear abhängig.

### Aufgabe 8.2

$$\begin{aligned} \det A &= \begin{vmatrix} 0 & 1 & 1 & -1 \\ -3 & 2 & 0 & 4 \\ -2 & 5 & -2 & 3 \\ 1 & 1 & 3 & 1 \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} 1 & 1 & 3 & 1 \\ -3 & 2 & 0 & 4 \\ -2 & 5 & -2 & 3 \\ 0 & 1 & 1 & -1 \end{vmatrix} \\ &= - \begin{vmatrix} 1 & 1 & 3 & 1 \\ 0 & 5 & 9 & 7 \\ 0 & 7 & 4 & 5 \\ 0 & 1 & 1 & -1 \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} 1 & 1 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & -1 \\ 0 & 5 & 9 & 7 \\ 0 & 7 & 4 & 5 \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} 1 & 1 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 4 & 12 \\ 0 & 0 & -3 & 12 \end{vmatrix} \\ &= 4 \begin{vmatrix} 1 & 1 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & -3 & 12 \end{vmatrix} = 4 \begin{vmatrix} 1 & 1 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 21 \end{vmatrix} \end{aligned}$$

Da die Matrix nun Dreiecksform hat, gilt:

$$\det A = 4 \cdot 1 \cdot 1 \cdot 1 \cdot 21 = 84$$

### Aufgabe 8.3

$$\det A = a^2 - b^2$$

### Aufgabe 8.4

$$(a) \det A^T = \det A = -2$$

$$(b) \det 3A = 3^4 \cdot \det A = 81 \cdot (-2) = -162$$

(c)  $\det A^{-1} = 1/\det A = -0.5$

(d)  $\det AB = \det A \cdot \det B = (-2) \cdot 3 = -6$

### Aufgabe 8.5

Die Regel von SARRUS anwenden:

$$\begin{array}{cccccc}
 + & + & + & - & - & - \\
 a & a & b & 1 & a & \\
 b & 0 & a & b & 0 & \\
 a & b & 1 & a & b & 
 \end{array}$$

$$\det A = 0 + ab + ab - 0 - a^3 - b^3 = 2ab - a^3 - b^3$$

### Aufgabe 8.6

$$\begin{aligned}
 \begin{vmatrix} a & 1 & b & 0 \\ 0 & b & 0 & a \\ b & a & 1 & 0 \\ 0 & 0 & b & 1 \end{vmatrix} &= a \begin{vmatrix} b & 0 & a \\ a & 1 & 0 \\ 0 & b & 1 \end{vmatrix} + b \begin{vmatrix} 1 & b & 0 \\ b & 0 & a \\ 0 & b & 1 \end{vmatrix} \\
 &= a \left( b \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ b & 1 \end{vmatrix} - a \begin{vmatrix} 0 & a \\ b & 1 \end{vmatrix} \right) + b \left( 1 \begin{vmatrix} 0 & a \\ b & 1 \end{vmatrix} - b \begin{vmatrix} b & 0 \\ b & 1 \end{vmatrix} \right) \\
 &= a(b \cdot 1 - a \cdot (-ab)) + b(1 \cdot (-ab) - b \cdot b) \\
 &= a^3b - ab^2 - ab + b^3
 \end{aligned}$$

### Aufgabe 8.7

Regel von SARRUS:

$$\begin{array}{cccccc}
 + & + & + & - & - & - \\
 t & 1 & 2 & t & 1 & \\
 2 & 1 & 1 & 2 & 1 & \\
 2 & t & 1 & 2 & t & 
 \end{array}$$

$$\begin{aligned}
 \det A &= 0 \\
 t + 2 + 4t - 4 - t^2 - 2 &= 0 \\
 -t^2 + 5t - 4 &= 0 \\
 t^2 - 5t + 4 &= 0 \\
 (t - 4)(t - 1) &= 0 \\
 t_1 &= 1 \\
 t_2 &= 4
 \end{aligned}$$

A ist regulär für  $t \in \mathbb{R} \setminus \{1, 4\}$