

1. Du kannst die Vollform der Abkürzung ASCII ausschreiben.
2. Du kannst in der ASCII-Codierung druckbare Zeichen und nicht druckbare Zeichen (Steuerzeichen) unterscheiden
3. Du kannst die Gründe angeben, die zur Entwicklung des Unicode-Standards geführt haben.
4. Du kannst die zwei Hauptaspekte des Unicode-Standards beschreiben.
5. Für die folgenden UTF-Darstellungen wird die Umrechnung von (Halb-)Bytes in die hexadezimale Form (und umgekehrt) vorausgesetzt. Beispiele:
 - $0101\ 1010 \Leftrightarrow 0x6A$
 - $1111\ 1111 \Leftrightarrow 0xFF$
6. Du kannst die hexadezimale Nummer eines Unicode-Zeichens in der UTF-32-Form binär darstellen und umgekehrt.
7. Du kannst die hexadezimale Nummer eines Unicode-Zeichens in der UTF-16-Form binär darstellen und umgekehrt. Die beiden Präfixe 110110 und 110111 für Zeichen mit einer Unicode-Nummer grösser als $0xFFFF$ müssen nicht auswendig gelernt werden.
8. Du kannst die hexadezimale Nummer eines Unicode-Zeichens in der UTF-8-Form binär darstellen und umgekehrt. Dazu gehört, dass du Ein- und Mehrbyte-Zeichen erkennen kannst.
 - $0xxxxxxx$ (ASCII)
 - $110xxxxx\ 10xxxxxx$
 - $1110xxxx\ 10xxxxxx\ 10xxxxxx$
 - $11110xxx\ 10xxxxxx\ 10xxxxxx\ 10xxxxxx$
9. Du kannst die Vor- und Nachteile der Codierungen UTF-8, UTF-16 und UTF-32 aufzählen.
10. Du kannst Big- und Little-Endian-Systeme charakterisieren, und die Funktionsweise der Byte-Order-Mark (BOM, $U+FEFF$) beschreiben.